



## Matriz curricular – ENGENHARIA DE SOFTWARE

Período	Disciplina	Carga Horária	Total
1º	VIDA UNIVERSITÁRIA E DESENVOLVIMENTO INTEGRAL	35	
1º	PROGRAMA DE FORMAÇÃO COMPLEMENTAR EM MATEMÁTICA	35	
1º	ALGORITMOS DE PROGRAMAÇÃO, PROJETOS E COMPUTAÇÃO	76	
1º	TECNOLOGIAS EM TI	38	
1º	PROJETO INTEGRADOR I - ENGENHARIA DE SOFTWARE	76	
1º	FUNDAMENTOS DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO E DE ENGENHARIA DE SOFTWARE	76	
1º	TEOLOGIA E FENÔMENO HUMANO	38	
1º	FUNDAMENTOS DE TEORIA GERAL DE SISTEMAS	38	
1º	EXPERIMENTOS PRÁTICOS DE BANCO DE DADOS	38	
			450
2º	ALGORITMOS E LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO	76	
2º	PROJETO INTEGRADOR II - ENGENHARIA DE SOFTWARE	76	
2º	MÉTODOS DE ENGENHARIA DE SOFTWARE	38	
2º	ENGENHARIA E ELICITAÇÃO DE REQUISITOS	38	

2º	FUNDAMENTOS DE ENGENHARIA DE SISTEMAS	38	
2º	ESTRUTURA E RECUPERAÇÃO DE DADOS I	76	
2º	ESTUDOS DE BANCO DE DADOS I	76	
2º	INTRODUÇÃO ÀS TECNOLOGIAS PARA WEB	38	
			456
3º	ENGENHARIA DE PROCESSOS DE SOFTWARE	38	
3º	PROJETO INTEGRADOR III - ENGENHARIA DE SOFTWARE	76	
3º	ORGANIZAÇÃO E ARQUITETURA DE COMPUTADORES	38	
3º	FUNDAMENTOS DE MATEMÁTICA DISCRETA	38	
3º	ANÁLISE E PROJETO DE SISTEMAS I	38	
3º	PROJETO DE INTERAÇÃO E DA EXPERIÊNCIA DO USUÁRIO DE SOFTWARE	76	
3º	TECNOLOGIA E PROGRAMAÇÃO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS	76	
3º	ESTRUTURA E RECUPERAÇÃO DE DADOS II	38	
3º	ÉTICA E ANTROPOLOGIA TEOLÓGICA	38	
			456
4º	ANÁLISE E PROJETO DE SISTEMAS II	38	
4º	FUNDAMENTOS E TÉCNICAS DE VERIFICAÇÃO E VALIDAÇÃO DE SOFTWARE	57	
4º	IDEAÇÃO E VALIDAÇÃO DE PRODUTOS DE SOFTWARE	19	
4º	FUNDAMENTOS DE SISTEMAS OPERACIONAIS	38	
4º	PARADIGMA E PROGRAMAÇÃO ORIENTADA À OBJETOS	76	
4º	PROJETO INTEGRADOR IV - ENGENHARIA DE SOFTWARE	76	
4º	ESTUDOS DE BANCO DE DADOS II	76	

4º	NOÇÕES DE CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	38	
4º	PF-PRÁTICA DE FORMAÇÃO I	19	
4º	FILOSOFIA, INFORMAÇÃO E SOCIEDADE	38	
			476
5º	PADRÕES E ARQUITETURA DE SOFTWARE	38	
5º	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E APRENDIZADO DE MÁQUINA	76	
5º	ESTUDOS AVANÇADOS DE BANCO DE DADOS	38	
5º	PROJETO INTEGRADOR V - ENGENHARIA DE SOFTWARE	154	
5º	TÓPICOS DE TECNOLOGIA E DE PROGRAMAÇÃO	38	
5º	GERÊNCIA DE CONFIGURAÇÃO, ENTREGA E INTEGRAÇÃO CONTÍNUA	38	
5º	NOÇÕES DE ESTATÍSTICA DESCRITIVA E PROBABILIDADE	38	
5º	FUNDAMENTOS DE TEORIA DA COMPUTAÇÃO E ANÁLISE DE ALGORÍTMOS	38	
5º	TEORIA DAS ORGANIZAÇÕES	38	
			496
6º	PROJETO INTEGRADOR VI - ENGENHARIA DE SOFTWARE	154	
6º	NORMAS E QUALIDADE DE SOFTWARE	38	
6º	FUNDAMENTOS DE COMUNICAÇÃO DE DADOS E REDES DE COMPUTADORES	57	
6º	PROGRAMAÇÃO PARALELA E DISTRIBUÍDA	38	
6º	GERENCIAMENTO DE PROJETOS DE ENGENHARIA DE SOFTWARE	38	
6º	VISÃO COMPUTACIONAL E INTERNET DAS COISAS	38	
6º	ÉTICA E LEGISLAÇÃO PROFISSIONAL EM TI	38	
6º	MÉTODOS DE COMPUTAÇÃO EXPERIMENTAL E QUANTITATIVA	38	

6º	MANUTENÇÃO E EVOLUÇÃO DE SOFTWARE	38	
6º	PF-PRÁTICA DE FORMAÇÃO II	19	
			496
7º	EMPREENDEDORISMO, CONSULTORIA E INOVAÇÃO EM TI	38	
7º	ELEMENTOS DE PESQUISA OPERACIONAL E DE SIMULAÇÃO	38	
7º	TÓPICOS EM ENGENHARIA DE SOFTWARE	38	
7º	PROJETO APLICADO I	190	
7º	PROJETO E GOVERNANÇA DE TI	38	
7º	ATIVIDADES COMPLEMENTARES - ENGENHARIA DE SOFTWARE	100	
7º	GESTÃO DE PROJETOS EM TI	38	
7º	TEOLOGIA E SOCIEDADE	51	
7º	PF-PRÁTICA DE FORMAÇÃO III	19	
			550
8º	TECNOLOGIAS EMERGENTES DE TI	38	
8º	PROJETO APLICADO II	190	
8º	TÓPICOS EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO	38	
8º	GESTÃO DA SEGURANÇA EM TI	38	
8º	EDUCAÇÃO EM DIREITOS HUMANOS: HISTÓRIA, CULTURA E MEIO AMBIENTE	54	
8º	GESTÃO E GOVERNANÇA DE TI	38	
8º	ELEMENTOS DE ENGENHARIA ECONÔMICA E FINANÇAS	38	
			434
Resumo			3814